



JARRA DE MEDICIÓN PARA MARSH – 1 LITRO
MODELO: LA-4003-01

1. DESCRIPCIÓN

La jarra de medición para Marsh de 1 litro es un accesorio diseñado específicamente para su uso con el viscosímetro de embudo Marsh en aplicaciones de control de fluidos de perforación. Permite medir de forma precisa el volumen y el tiempo de descarga del fluido, facilitando la determinación de la viscosidad Marsh durante pruebas de rutina en campo o laboratorio.

La taza medidora está graduada en onzas líquidas (2 – 32 oz) y centímetros cúbicos (100 – 1000 cc), con ambas escalas moldeadas en el interior del vaso para una lectura clara y duradera. Está fabricada en plástico resistente, diseñado para soportar el uso continuo sin deformarse, agrietarse o romperse.

Cuenta con un pico vertedor doble, que facilita el vaciado controlado del fluido desde diferentes ángulos, mejorando la comodidad y precisión durante la medición. Su diseño y capacidad cumplen con los requisitos estándar para pruebas de viscosidad Marsh.

Marca:OFITE

Comercializado por: FORNEY – USA

2. ESPECIFICACIONES

Modelo	LA-4003-01
Tamaño	5.75" x 5.5" x 7.25" (15 x 14 x 18 cm)

Pico vertedor	Doble pico
Compatibilidad	Viscosímetro de embudo Marsh

3.PROCEDIMIENTO:

- Asegúrese de que la jarra esté limpia, seca y colocada sobre una superficie estable.
- Coloque la jarra debajo del viscosímetro de embudo Marsh antes de iniciar la prueba.
- Al liberar el flujo del fluido desde el embudo, mida el tiempo que tarda el fluido en alcanzar el volumen requerido (generalmente 946 ml o 1 cuarto de galón).
- Lea el volumen directamente desde la escala graduada correspondiente (oz o cc).
- Registre el tiempo medido como viscosidad Marsh, junto con la temperatura del fluido.

4.LIMPIEZA:

- Limpie la jarra de medición con agua y detergente suave después de cada uso.
- Enjuague completamente para evitar residuos que puedan afectar mediciones posteriores.
- Seque antes de almacenar.
- No exponga la jarra a altas temperaturas ni a solventes agresivos que puedan dañar el material plástico.

5.IMAGEN REFERENCIAL

